

الخطة الدراسية لبرنامج البرمجة وعلوم الحاسب

١. السنة الدراسية - ١

١,١ الخطة الدراسية - المستوى ١

اسم المقرر بالإنجليزية	نوع المتطلب	وحدات اتصال			الوحدات المعتمدة	المتطلب السابق	إجباري / اختياري	اسم المقرر	رمز المقرر
		أخرى	عملي	نظري					
English 1	متطلب كلية		٠	١٥	٣	---	إجباري	اللغة الإنجليزية ١	GRC101
Computer Skills	متطلب كلية		٤	١	٣	---	إجباري	مهارات الحاسب	GRC102
University Life Skills	متطلب كلية		٠	٣	٣	---	إجباري	مهارات الحياة الجامعية	GRC103
Basics Statistics	متطلب كلية		٠	٢	٢	---	إجباري	مبادئ الإحصاء	GRC104
Introduction to Programming	متطلب برنامج		٢	٢	٣	---	إجباري	مقدمة في البرمجة	PROG121
Fundamentals of Networks	متطلب برنامج		٢	٢	٣	---	إجباري	أساسيات الشبكات	PROG131
Total			٨	٢٥	١٧			الإجمالي	

نوع المتطلب: جامعة/كلية/برنامج.

٢,١ الخطة الدراسية - المستوى ٢

اسم المقرر بالإنجليزية	نوع المتطلب	وحدات اتصال			الوحدات المعتمدة	المتطلب السابق	إجباري / اختياري	اسم المقرر	رمز المقرر
		أخرى	عملي	نظري					
English 2	متطلب برنامج		٠	١٥	٣	اللغة الإنجليزية ١	إجباري	اللغة إنجليزية ٢	GRC105
Computer Organization and Architecture	متطلب برنامج		٢	٢	٢	مهارات الحاسب	إجباري	تنظيم وبنيان الحاسب	PROG111
Operating Systems	متطلب برنامج		٢	٢	٢	مهارات الحاسب	إجباري	نظم التشغيل	PROG112
Database Fundamentals and Programming	متطلب برنامج		٢	٢	٢	مهارات الحاسب	إجباري	أساسيات وبرمجة قواعد البيانات	PROG141
Theory of Computation	متطلب برنامج		٢	٢	٣	--	إجباري	نظرية الحوسبة	PROG122
Front-end Development	متطلب برنامج		٢	٢	٣	--	إجباري	تطوير الواجهات الأمامية	PROG123
Total			١٠	٢٥	١٥			الإجمالي	

٣,١ الفصل الصيفي

اسم المقرر بالإنجليزية	نوع المتطلب	وحدات اتصال			الوحدات المعتمدة	المتطلب السابق	إجباري / اختياري	اسم المقرر	رمز المقرر
		أخرى	عملي	نظري					
Field Training (١)	متطلب برنامج		٦	٠	٣	إكمال (٢٣) ساعة معتمدة	إجباري	تدريب تطبيقي (١)	PROG191
Total			٦	٠	٣			الإجمالي	

٢. السنة الدراسية - ٢

١, ٢ الخطة الدراسية - المستوى ٣

اسم المقرر بالإنجليزية	نوع المتطلب	وحدات اتصال			الوحدات المعتمدة	المتطلب السابق	إجباري / اختياري	اسم المقرر	رمز المقرر
		أخرى	عملي	نظري					
Data Structures and Algorithms	متطلب برنامج		٢	٢	٣	مقدمة في البرمجة	إجباري	تراكيب البيانات والخوارزميات	PROG224
English for specific purposes	متطلب كلية		٠	٤	٢	اللغة الإنجليزية ٢	إجباري	اللغة الإنجليزية لأغراض خاصة	GRC201
Back-end Development	متطلب برنامج		٢	٢	٢	تطوير الواجهات الأمامية	إجباري	تطوير الواجهات الخلفية	PROG225
Object Oriented Programming	متطلب برنامج		٢	٢	٣	مقدمة في البرمجة	إجباري	البرمجة الشيئية	PROG226
Professional Ethics	متطلب برنامج		٠	٢	٢	--	إجباري	أخلاقيات المهنة	PROG251
System Analysis and Design	متطلب برنامج		٠	٣	٣	--	إجباري	تحليل وتصميم النظم	PROG281
(١) Elective	متطلب برنامج		٢	Total	٣		مقرر اختياري تخصص ١ اختياري	PROGxxx	
Total			٨	١٧	١٨		الإجمالي		

٢, ٢ الخطة الدراسية - المستوى ٤

اسم المقرر بالإنجليزية	نوع المتطلب	وحدات اتصال			الوحدات المعتمدة	المتطلب السابق	إجباري / اختياري	اسم المقرر	رمز المقرر
		أخرى	عملي	نظري					
Functional Programming	متطلب برنامج		٢	٢	٣	مقدمة في البرمجة	إجباري	البرمجة الوظيفية	PROG227
Artificial Intelligence	متطلب برنامج		٢	٢	٣	--	إجباري	الذكاء الاصطناعي	PROG261
Information Security	متطلب برنامج		٢	٢	٣	أساسيات الشبكات	إجباري	أمن المعلومات	PROG271
Mobile Applications Development	متطلب برنامج		٢	١	٢	--	إجباري	تطوير تطبيقات الهواتف الذكية	PROG282
Graduation Project	متطلب برنامج		٢	٠	١	إكمال (٤٧) ساعة معتمدة	إجباري	مشروع التخرج	PROG293
(٢) Elective	متطلب برنامج		٢	٢	٣		مقرر اختياري تخصص ٢ اختياري	PROGxxx	
Total			١٢	٩	١٥		الإجمالي		

٢, ٣ الفصل الصيفي

اسم المقرر بالإنجليزية	نوع المتطلب	وحدات اتصال			الوحدات المعتمدة	المتطلب السابق	إجباري / اختياري	اسم المقرر	رمز المقرر
		أخرى	عملي	نظري					
Field Training (2)	متطلب برنامج		٦	٠	٣	إكمال (٤٧) ساعة معتمدة	إجباري	تدريب تطبيقي (٢)	PROG292
Total			٦	٠	٣		الإجمالي		

٣. المواد الاختيارية (اختياري برنامج*)

اسم المقرر بالإنجليزية	وحدات اتصال			الوحدات المعتمدة	المتطلب السابق	اسم المقرر	رمز المقرر
	أخرى	عملي	نظري				
Advanced Computer Networks		٢	٢	٣	أساسيات الشبكات	شبكات الحاسوب المتقدمة	PROG232
Advanced Database Programming		٢	٢	٣	أساسيات وبرمجة قواعد البيانات	برمجة قواعد البيانات المتقدمة	PROG242
Advanced Programming for Artificial Intelligence		٢	٢	٣	الذكاء الاصطناعي	البرمجة المتقدمة للذكاء الاصطناعي	PROG262
Parallel Computing		٢	٢	٣	نظم التشغيل	الحوسبة المتوازية	PROG213
Internet of Things		٠	٣	٣	أساسيات الشبكات	إنترنت الأشياء	PROG233
Computer Games Development		٢	٢	٣	تراكيب البيانات والخوارزميات	تطوير ألعاب الحاسب	PROG283
Software Development		٢	٢	٣	تحليل وتصميم النظم	تطوير البرمجيات	PROG284

*يختار الطالب مقررين من قائمة السبع مقررات الاختيارية